

Утверждаю

Директор КГУ
Основной средней школы села Спасское
Сунцова Е.С.
«23» *сентября* 2023 года



Рабочая программа

по национальным настольным играм тогыз-кумалак

Утверждаю
 Директор КГУ
 Основной средней школы села Спасское
 Сунцова Е.С.
 2023 года



Список
 учащихся посещающих спортивную секцию по
 национальным играм тогыз -кумалак

№	Ф.И. учащихся	класс
1	Мачаева Малика	
2	Мачаева Ясмина	4
3	Фомина Арина	6
4	Каналош Юлия	5
5	Плетнева Анастасия	9
6	Сунцова Полина	9
7	Хамзатханова Амина	7
8	Каримов Амруди	7
9	Мергунов Егор	6
10	Гейделина Карина	3
11	Тыщенко Ольга	3
12	Юшаева Милана	9
		8
13	Гейдешин Константин	1
14	Ломусова Аюшка	1
15	Абучева Медина	1
16	Хамзатханов Асхаб	1
17	Ломусов Родион	1

В программу вошли разделы:

- Пояснительная записка
- Содержание темы курса
- Учебно-тематический план
- Критерии и оценки знаний качества обучающихся
- Требования к знаниям, умениям и навыкам обучающихся к концу учебного года
- Учебно-методический комплект
- Календарно-тематическое планирование

Пояснительная записка

Учебно-тематическое планирование кружка «Тоғызқұмалақ» в 2023-2024 учебном году составлен на основе:

- Государственного общеобязательного стандарта образования, утвержденного постановлением Правительства РК от 31 октября 2018 года № 604;
- Типового учебного плана, утвержденного приказом Министра образования и науки РК от 8 ноября 2012 года № 500 (с внесенными изменениями и дополнениями на 4 сентября 2018 года №441);
- Типовых учебных программ по общеобразовательным предметам, утвержденных приказом Министра образования и науки Республики Казахстан от 3 апреля 2013 года № 115 (с внесенными изменениями и дополнениями на 10 мая 2018 г. № 199).

Внедрение данного курса направлено на реализацию идеи «Мәңгілік ел», так как направлена на формирование человека образованного, готового самостоятельно принимать решения, способного к сотрудничеству, обладающего чувством ответственности за судьбу страны. Игра «Тоғызқұмалақ»- это один из источников систематизированного развития личности, умственного прогресса и деятельности мозга, она способствует воспитанию воли, выдержки, развивает остроту мышления, смекалку, сообразительность, учит логично мыслить.

Программа курса «Тоғызқұмалақ» предназначена для обучающихся общеобразовательных школ в системе дополнительного образования, и предусматривает изучение школьниками материалов по теории и истории казахской игры «Тоғызқұмалақ», участие в соревнованиях. Программный материал предусматривает решение задач физического воспитания учащихся, и состоит из теоретического и практического разделов.

Главная задача в теоретической части состоит в том, чтобы научить детей анализировать и осмысливать действия за игровой доской свои, и соперника. Методы теоретической части проводится в виде: беседы (рассказ), показ, учебная игра.

Практические занятия разнообразны по своей форме – это и сеансы одновременной игры с руководителем, с опытными игроками, и конкурсы по решению задач, этюдов, и игровые занятия, турниры. .

Для детей, у которых возникают трудности с усвоением программы проводятся индивидуальные занятия , а так же для тех воспитанников, которые способны на изучение материала быстрее и глубже остальных, запланированы задания повышенной сложности.

1. Цель программы: патриотическое воспитание подрастающего поколения , развитие умственных способностей, поднятие национального духа

2. Задачи программы:

- дать учащимся теоретические знания по игре «Тоғызқұмалақ» и рассказать о правилах проведения соревнований и правилах турнирного поведения;

- научить анализировать свои и чужие ошибки, учиться на них, выбирать из множества решений единственно правильное, планировать свою деятельность, работать самостоятельно;
- научить уважать соперника;
- развить логическое мышление, память, внимание, усидчивость и другие положительные качества личности.

3. Требования к уровню усвоения дисциплины:

Учебный материал при проведении занятий распределяется на основе принципа постепенного увеличения сложности соответственно уровню общефизической и технической подготовленности.

Должны знать:

- Термины: кумалак, қазан, отау, «ударный ход», «тихий» ход, «закрытые» лунки, «открытые» лунки, атсырау, партнеры, начальное положение, взятие тұздықа, ничья
- Название; отау- лунок, кошпели, атотпес, атсыратар, бел, белбасар, кандықакпан, кокмоин, мандай
- Правила игры и турнирного поведения
- Основы тактики и стратегии, активно применяет в своей игре тактические приемы
- Нормы этикета при игре
- Иметь представления о развитии игры в Казахстане и Мире

Должны уметь:

- Ориентироваться на доске
 - Играть из любых луной (кроме 9-ой) без нарушения правил
 - Правильно располагать шарики- кумалаки в отау- лунки, перемещать шарики- кумалаки против часовой стрелки
 - Решать протые задачи
- Итогом реализации программы является организация тренировочных турниров, викторин, соревнований

4. Учебно-тематическое планирование:

№	Темы	Количество часов	В том числе	
			На теоретические занятия	На практические занятия
1.	История возникновения и развития игры	3	3	
2.	Основные правила игры	22	7	15
3.	Турниры, тренировочные партии	9		9
	Итого	34	10	24

Учебно- тематический план

№	Тема	Кол-во часов
1	Техника безопасности при проведении игры	1
2	История возникновения и развития игры «Тоғыз кумалақ»	1
3	Доска для игры «Тоғыз кумалақ»	1
4	Цель игры	1
5	Название лунок	1
6	Нумерация лунок	1
7	Начальное положение	1

8	Игра на двоих	1
9	Тренировочная партия	1
10	Тренировочная партия	1
11	Первый ход	1
12	Исключения из правил	1
13	Расчет количества ходов	1
14	Условия получения «тұздық»	1
15	Степень важности «тұздық»	1
16	Тұздық, как тактический прием	1
17	Тұздық, как тактический прием	1
18	Тренировочная партия	1
19	Развитие игры в Казахстане и Море	1
20	Узловые числа 10 и 19	1
21	Элементарные комбинации по набору кумалаков	1
22	Тренировочная партия	1
23	Правило «Атсырау»	1
24	Ловушки	1
25	Ничья	1
26	Тестирование	1
27	Турнир на лучшего игрока	1
28	Нотация	1
29	Нотация	1
30	Конец игры (тщательный подсчет ходов)	1
31	Прогнозирование результата	1
32	Тренировочная партия	1
33	Тренировочная партия	1
34	Тренировочная партия	1
35	Тренировочная партия	1
36	Тренировочная партия	1
37	Турнир на чемпиона	1
38	Турнир на чемпиона	1

Данная программа рассчитана на 1 ч в неделю - 34 ч. Кружок по желанию могут посещать учащиеся школы.

5. Содержание тем:

1. История возникновения и развития игры «Тоғыз құмалақ»
2. Правила поведения при проведении игры
3. Техника безопасности
4. Этапы игры
5. Основные правила игры: правила хода, правила получения «тұздық», правило «атсырау»
6. Условия и степень важности получения «тұздық»
7. Развитие игры в Казахстане и Море

7. Контроль уровня обученности:

Для определения степени мастерства учащимся предлагается показать свои знания, умения и

навыки, полученные в результате учебно-тренировочного процесса.

В течение всего учебного года идет непрерывный контроль усвоения знаний учащимися посредством следующих методов проверки:

1. Турниры
2. Доклады.
3. Тренировочные партии.
4. Беседы с фронтальным опросом.

Итогом реализации программы является организация тренировочных турниров, соревнований.

8. Техника безопасности:

- В процессе занятий руководитель и обучающиеся должны соблюдать правила проведения спортивной игры
- Начинать игру, делать остановки в игре и заканчивать игру только по команде (сигналу) руководителя занятий.
- Убрать в отведенное место спортивный инвентарь
- Внимательно слушать объяснения тренера-преподавателя и выполнять все его распоряжения.

ЗАПРЕЩЕНО:

- Находиться спиной к тренеру во время объяснения задания.
- Вставать во время игры с места.
- Брать мелкие детали игры в рот (нос, уши), терять, бросать, брать домой мелкие детали
- Вести игру влажными руками

10. Учебно-методическое обеспечение:

Материально – техническое обеспечение:

- Компьютер, доска
- Доска для игры, шахматные часы
- Дидактический и методический материал (таблицы, карточки)

Информационное обеспечение:

- Телевизор, ноутбук
- Фотоаппарат;
- Интернет источники;

Календарно-тематическое планирование
(33 ч - 1 ч в неделю)

№	Тема	Кол-во часов	Дата проведения	примечание
1	Техника безопасности при проведении игры	1	07.09	
2	История возникновения и развития игры «Тоғыз құмалақ»	1	14.09	
3	Доска для игры «Тоғыз құмалақ»	1	21.09	
4	Цель игры	1	28.09	
5	Название лунок	1	05.10	
6	Нумерация лунок	1	12.10	
7	Начальное положение	1	19.10	
8	Игра на двоих	1	26.10	
9	Тренировочная партия	1	02.11	
10	Тренировочная партия	1	09.11	
11	Первый ход	1	16.11	
12	Исключения из правил	1	23.11	
13	Расчет количества ходов	1	30.11	
14	Условия получения «тұздық»	1	07.12	
15	Степень важности «тұздық»	1	14.12	
16	Тұздық, как тактический прием	1	21.12	
17	Тұздық, как тактический прием	1	28.12	
18	Тренировочная партия	1	11.01	
19	Развитие игры в Казахстане и Мире	1	18.01	
20	Узловые числа 10 и 19	1	25.01	
21	Элементарные комбинации по набору кумалаков	1	01.02	
22	Тренировочная партия	1	08.02	
23	Правило «Атсырау»	1	15.02	
24	Ловушки	1	22.02	
25	Ничья	1	29.02	
26	Тестирование	1	07.03	
27	Турнир на лучшего игрока	1	14.03	
28	Нотация	1	04.04	
29	Нотация	1	04.04	
30	Конец игры (тщательный подсчет ходов)	1	11.04	
31	Прогнозирование результата	1	11.04	

32	Тренировочная партия	1	18.04	
33	Тренировочная партия	1	25.04	
34	Тренировочная партия	1	02.05	
35	Тренировочная партия	1	16.05	
36	Тренировочная партия	1	16.05	
37	Турнир на чемпиона	1	23.05	
38	Турнир на чемпиона			